

INSTALLATION DU PACKAGE

PARTIE SERVEUR CRAFTBUKKIT



1.	Objet	2
2.	Mods portés et Plugins.....	2
3.	Paramétrage du Serveur	4
1.	server.properties.....	4
2.	Custom Music.....	5
3.	DynMap.....	5
4.	Essentials.....	6
5.	PermissionsBukkit	6
6.	McftPromotions	7
7.	mChatSuite.....	7
8.	SimpleAntiGrief	7
4.	Installation du Serveur	8

1. OBJET

Guide d'installation du Package « serveur » fourni par [FunnyPlace](#).

Il s'agit d'un serveur Minecraft de type CraftBukkit MCPC (http://mcportcentral.co.za/wiki/index.php?title=Main_Page).

2. MODS PORTES, PLUGINS ET MAPS

Les mods portés et les plugins installés dans le package sont les suivants :

- [Serveur CraftBukkit Integrated Builds 73+ 1.2.5-R1.1](#)
- **Mods portés comptatibles 1.2.5 :**
 - Minecraft Forge 3.0.1.84 (inclu)
 - ModLoaderMP (inclu)
 - [Player API bukkit](#)
- **Plugins comptatibles 1.2.5 :**
 - [AuthMe Reloaded](#)
 - AuthMe permet de protéger les pseudos des joueurs lorsque le serveur est lancé en mode "offline" (voir server.properties)
 - Ce plugin empêchera les joueurs non identifiés de bouger, utiliser l'inventaire, écrire dans le chat, exécuter des commandes, utiliser un objet, donner/recevoir des dégâts
 - [ChestShop](#)
 - Ce plugin permet de créer une boutique grâce à un panneau et un coffre
 - [CommandBook](#)
 - Ce plugin permet d'ajouter différentes commandes sur votre serveur, et vous pouvez choisir entièrement la liste des commandes que vous souhaitez avoir en passant par le site du créateur
 - Ce plugin est dépendant de WorldEdit
 - [CustomMusic](#)
 - Ce plugin fonctionne en relation avec AudioClient installé dans le package client. Il permet d'écouter de la musique mp3 ou une radio web en mode multijoueur
 - [DynMap](#)
 - Permet de visualiser la map simplifiée en temps réel sur le Web
 - Suivez votre serveur à distance !
 - [Essentials](#)
 - Gérez tout votre serveur avec de nombreuses fonctionnalités supplémentaires
 - [Herobrine](#)
 - Permet d'activer le célèbre personnage Herobrine sur votre serveur
 - [iConomy](#)
 - Gestion économique du serveur : impôts, salaires, intérêts...
 - [Jail](#)

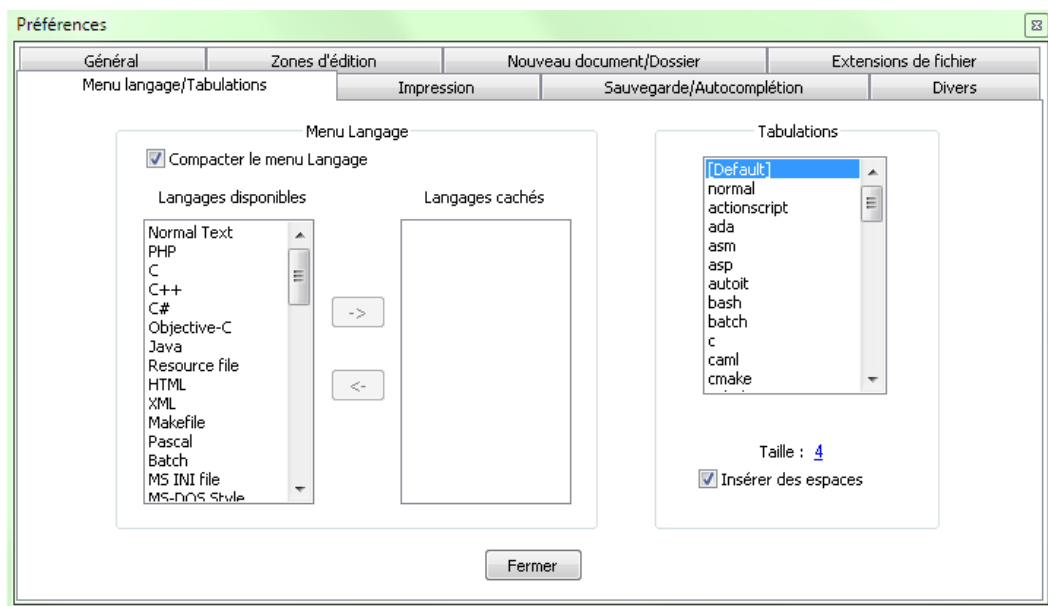
- Créer des prisons et enfermez les grieurs !
- [McftPromotions](#)
 - Permet de promouvoir un invité en joueur via une commande que vous pouvez afficher sur un panneau au spawn (ici : /joueur « mot de passe »)
 - Ce plugin est dépendant de PermissionsBukkit
- [mChatSuite](#)
 - De la couleur dans votre chat
 - Ce plugin est dépendant de PermissionsBukkit
- [MCore](#)
 - API server
- [PermissionsBukkit](#)
 - Gestion des permissions du serveur en fonction d'un rôle que vous pouvez choisir. Par ex. : invité, joueur, modérateur et administrateur
- [SimpleAntiGrief](#)
 - Ce plugin permet d'autoriser ou d'interdire des commandes pour éviter les destructions de la part de grieurs
- [Vampire](#)
 - Plugin vampire !
- [WorldEdit](#)
 - WorldEdit (voir la doc complémentaire sur le blog) est un plugin qui permet d'éditer la carte en temps réel directement sur le serveur de jeu Minecraft (copier, coller...)
- [WorldGuard](#)
 - WorldGuard (voir la doc complémentaire sur le blog) permet de définir des zones de constructions et d'activer ou désactiver les dommages qui ont lieu sur le serveur (creeper, feu, explosions...)

Les maps (ou cartes) sont les suivantes :

- [Château Flottant](#)
- [Paladin's Quest](#)
- [Paradise](#)

3. PARAMETRAGE DU SERVEUR

- Dézipper le package téléchargé sur votre PC
- Paramétrage nécessaire des fichiers de config
- Les fichiers doivent être manipulés avec soin : attention aux tabulations et aux espaces supplémentaires, ça peut empêcher le serveur de fonctionner correctement
- Pour éviter les erreurs, je vous invite à installer Notepad++ : <http://notepad-plus-plus.org/fr>
- Une fois installé, transformer la tabulation en insertion de 4 espaces : Menu Paramétrage puis Préférences et cocher la case « Insérer des espaces »



1. SERVER.PROPERTIES

Vous trouverez toutes les informations utiles sur ce site : <http://fr.minecraftwiki.net/wiki/Server.properties>

Je vous communique les infos les plus importantes concernant le fichier **server.properties** qui se trouve à la racine du serveur :

- **level-name=ChateauFlottant** → nom de la map utilisée – 3 maps sont fournies dans le package : ChateauFlottant, PaladinQuest et Paradise – il suffit de changer le nom de la map pour la changer dans le jeu
- **rcon.password=xxxx** → ajouter votre mot de passe si vous voulez utiliser la remontée (RCON) console pour piloter votre serveur à distance hors web – voir le blog concernant les outils RCON
- **server-port=35000** → à remplacer par le port communiqué par votre hébergeur
- **query.port=35003** → port en général non fourni, à vous d'incrémenter par rapport au port fourni par l'hébergeur – permet d'interroger (Query) votre serveur en mode RCON
- **server-ip=xxx.xxx.xxx.xxx** → saisir l'adresse IP communiquée par votre hébergeur

- **online-mode=false** → les versions crackées de Minecraft pourront se connecter à votre serveur (false)
- **server-name=xxxxxx** → le nom de votre serveur
- **gamemode=0** → 0 = mode Survival – 1 = mode Creative
- **hold-message=Le serveur revient...** → le message en cas de maintenance
- **max-players=10** → le nb de joueur max communiqué par votre hébergeur
- **rcon.port=35001** → port RCON à modifier
- **max-connections=4** → Le nombre maximum de connexions que le serveur va accepter de la même adresse IP
- **motd=Bienvenue sur mon serveur** → le message du jour qui s'affiche lors de votre connexion au serveur

2. OPS.TXT

Saisir les admins du serveur.

Remplacer « toto1 » par votre login.

3. CUSTOM MUSIC

Vous trouverez toutes les informations utiles sur ce site :

<http://dev.bukkit.org/server-mods/custommusic/>

Je vous communique les infos les plus importantes concernant le fichier **cm.properties** qui se trouve dans le dossier plugins\CustomMusic :

- **Plugin-Port=35004** → à modifier - le port du serveur qui sera utilisé dans le client AudioClient

4. DYNMAP

Vous trouverez toutes les informations utiles sur ce site :

<http://dev.bukkit.org/server-mods/dynmap/>

Je vous communique les infos les plus importantes concernant le fichier **configuration.txt** qui se trouve dans le dossier plugins\dynmap :

- **allowwebchat: false** → true si vous désirez utiliser le chat depuis le web
- **webserver-bindaddress: xxx.xxx.xxx.xxx** → l'adresse IP de votre serveur Minecraft
- **webserver-port: 35004** → à modifier - le port du serveur Web DynMap

5. ESSENTIALS

Vous trouverez toutes les informations utiles sur ce site :

<http://dev.bukkit.org/server-mods/essentials/>

Je vous communique les infos les plus importantes concernant le fichier **config.yml** qui se trouve dans le dossier plugins\Essentials :

- **use-bukkit-permissions:** true → ce package utilise bien PermissionsBukkit

Les fichiers **motd.txt** et **rules.txt** sont importants car ils vous permettent de changer le message du jour et afficher les règles du serveur lorsque les joueurs saisissent **/motd** et **/rules** en mode console.

Dans l'exemple fournit dans ce package, j'explique dans ces 2 fichiers txt comment un invité peut se promouvoir en joueur avec les droits adéquats via la commande **/joueur « login »** (dépend des plugins McftPromotions et PermissionsBukkit).

Les codes couleurs utilisés :

&4
&c
&6
&e
&2
&a
&b
&3
&1
&0
&d
&5
&f
&7
&8
&0

6. PERMISSIONSBUKKIT

Vous trouverez toutes les informations utiles sur ce site :

<http://dev.bukkit.org/server-mods/permbukkit/>

Je vous communique les infos les plus importantes concernant le fichier **config.yml** qui se trouve dans le dossier plugins\PermissionsBukkit :

- **C'est le fichier le + important en ce qui concerne la sécurité de votre site**
- Le fichier définit les droits de base de CraftBukkit mais aussi de chaque plugin
- **Il est déjà entièrement préparamétré par rapport au package**
 - 4 groupes ont été créés mais d'autres peuvent être bien sûr ajoutés
 - admin : tous les droits
 - modérateur : permet de gérer le serveur en votre absence. Ajouter une personne de confiance à ce groupe
 - utilisateur : joueur de base
 - default : quasiment aucun droit – ne peut ni construire ni détruire – le groupe par défaut pour un invité qui s'est logé avec AuthMe

- Dans le fichier inclus dans le package, « toto1 » est admin : je vous invite à le remplacer par votre login
- « toto2 » est joueur

7. MCFTPROMOTIONS

Vous trouverez toutes les informations utiles sur ce site :

<http://dev.bukkit.org/server-mods/mcftpromotions/>

Je vous communique les infos les plus importantes concernant les fichiers qui se trouvent dans le dossier plugins\McftPromotions :

- **Tous les fichiers de paramétrages sont en relation avec le fichier de config PermissionsBukkit**
- Le fichier Commands.txt permet de définir les commandes qui permettent aux admins de promouvoir ou de dégrader un utilisateur : /joueur « login » pour le passer joueur ou /mod « login » pour le passer modérateur
- Le fichier de config PermissionsBukkit se met à jour automatiquement

8. MCHATSUITE

Vous trouverez toutes les informations utiles sur ce site :

<http://dev.bukkit.org/server-mods/mchat/>

Je vous communique les infos les plus importantes concernant le fichier **info.yml** qui se trouve dans le dossier plugins\mChatSuite :

- **mchat** → voir l'exemple définit dans le fichier du package. Il reprend les 4 groupes de permissions définis dans **PermissionsBukkit**. Pour chaque groupe, définir la forme et la couleur en utilisant les mêmes codes couleur qu'Essentials

9. SIMPLEANTIGRIEF

Vous trouverez toutes les informations utiles sur ce site :

<http://dev.bukkit.org/server-mods/simpleantigrief/>

- Via le fichier **config.yml**, ce plugin permet de gérer les dommages causés par les Creepers et autres TNT...

4. INSTALLATION DU SERVEUR

- **Arrêtez votre serveur via la console Web de l'hébergeur**
- Connexion sur votre serveur hébergé via FTP (voir les infos communiquées par votre hébergeur – login/mdp). Vous pouvez utiliser le client FTP gratuit FileZilla : <http://filezilla-project.org/>
- Supprimer l'ensemble des fichiers présents sur votre serveur
- Copier les fichiers dézippés et **paramétrés** par vos soins sur votre serveur
- Relancer le serveur via la console Web
- Le serveur va créer la nouvelle map → patienter plusieurs minutes avant de jouer – si nécessaire, tenter de vous connecter plusieurs fois

JOUEZ !!!

5. SUPPORT

En cas de pb de connexion, vérifier et ajuster les fichiers suivants :

- server.properties
- ops.txt
- et le fichier de config du plugin PermissionsBukkit